



**Ministero dell'Istruzione, dell'università e della ricerca**

**ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE  
"GRAZIO COSSALI"**



Via Milano, 83 - 25034 Orzinuovi (BS)  
Tel: 030 941027 - 030 941220 Fax: 030 944315  
E\_mail: BSIS01300G@istruzione.it - istituto@cossali.edu.it  
bsis01300g@pec.istruzione.it - www.cossali.edu.it



Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale

*"Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014/2020*

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff. - Azione 10.2.2. Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, ecc.).- 10.2.2A Competenze di base - Avviso AOODGEFID\Prot. n. 2669 del 03/03/2017. - Candidatura N. 45223 del 16/05/2017- Progetto "Cossali 2.0 - Pensiero computazionale, creatività digitale e cittadinanza digitale" - Autorizzazione progetto prot. n. 27753 del 24/10/2018 Codice progetto: 10.2.2A-FSEPOC-LO-2018-157 – CUP B57I17000520006.

**GRADUATORIE FIGURE AGGIUNTIVE**

|   | <b>Tipologia modulo</b>  | <b>Titolo</b>                |
|---|--|------------------------------|
| 1 | Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale | CMS e Web Marketing          |
| 2 | Competenze di cittadinanza digitale                              | Alfabetizzazione informatica |
| 3 | Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale | Arduino                      |
| 4 | Competenze di cittadinanza digitale                              | Consapevolezza informatica   |

## MODULI

### **MODULO N. 1 Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale - CMS e Web Marketing**

1. Roberto Antonio Cimarrusti punti 39;
2. Silvio Milazzotto punti 37;
3. Alberto Lorenzo Campana punti 13.

### **MODULO N. 2 Competenze di cittadinanza digitale - Alfabetizzazione informatica:**

1. Roberto Antonio Cimarrusti punti 39;
2. Silvio Milazzotto punti 37;
3. Alberto Lorenzo Campana punti 13.

### **MODULO N. 3 Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale - Arduino**

1. Roberto Antonio Cimarrusti punti 39;
2. Alberto Lorenzo Campana punti 13.

### **MODULO N. 4 Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale - Consapevolezza informatica**

1. Roberto Antonio Cimarrusti punti 39;
2. Silvio Milazzotto punti 37;
3. Santina Ratti punti 33;
4. Alberto Lorenzo Campana punti 13.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Prof. Luca Alessandri