

PROGETTO: GIOCHI DELLA CHIMICA	
PRINCIPI ISPIRATORI: Una scuola che progetta Una scuola aperta alla collaborazione Una scuola aperta sul territorio Una scuola che valorizza l'eccellenza	
PRIORITÀ: Aumentare il successo scolastico degli studio Implementare l'autonomia di studio	
OBIETTIVO DEL PROGETTO	<ul style="list-style-type: none"> • Incrementare il livello di competenze chimiche. • Appassionare gli studenti alla disciplina. • Favorire il gusto del porsi problemi e ricercarne una soluzione. • Favorire il confronto con altri studenti di altre classi e di altre scuole. • Migliorare la motivazione, l'autostima e i risultati scolastici
SITUAZIONE SU CUI SI INTERVIENE	<ul style="list-style-type: none"> • Studenti dell'Istituto, selezionati dai docenti e/o iscritti a livello individuale, in grado di orientarsi con i livelli di difficoltà propri della gara e disponibili ad affrontare la competizione e a mettersi in gioco. • Test somministrati. • Presentazione del progetto alle classi.
INDICATORE DEL RAGGIUNGIMENTO DELL'OBIETTIVO:	<ul style="list-style-type: none"> • Risultati della graduatoria di merito. • Eventuale superamento della fase d'Istituto e passaggio alla fase successiva. • Risultati scolastici nella disciplina.
STRATEGIE DI MIGLIORAMENTO PER IL RAGGIUNGIMENTO DELL'OBIETTIVO	<ul style="list-style-type: none"> • Suscitare negli studenti il desiderio di formazione ed approfondimento in preparazione alla gara. • Valorizzare il progetto in fase di presentazione.
RISORSE UMANE	<ul style="list-style-type: none"> • Docenti interni • Studenti